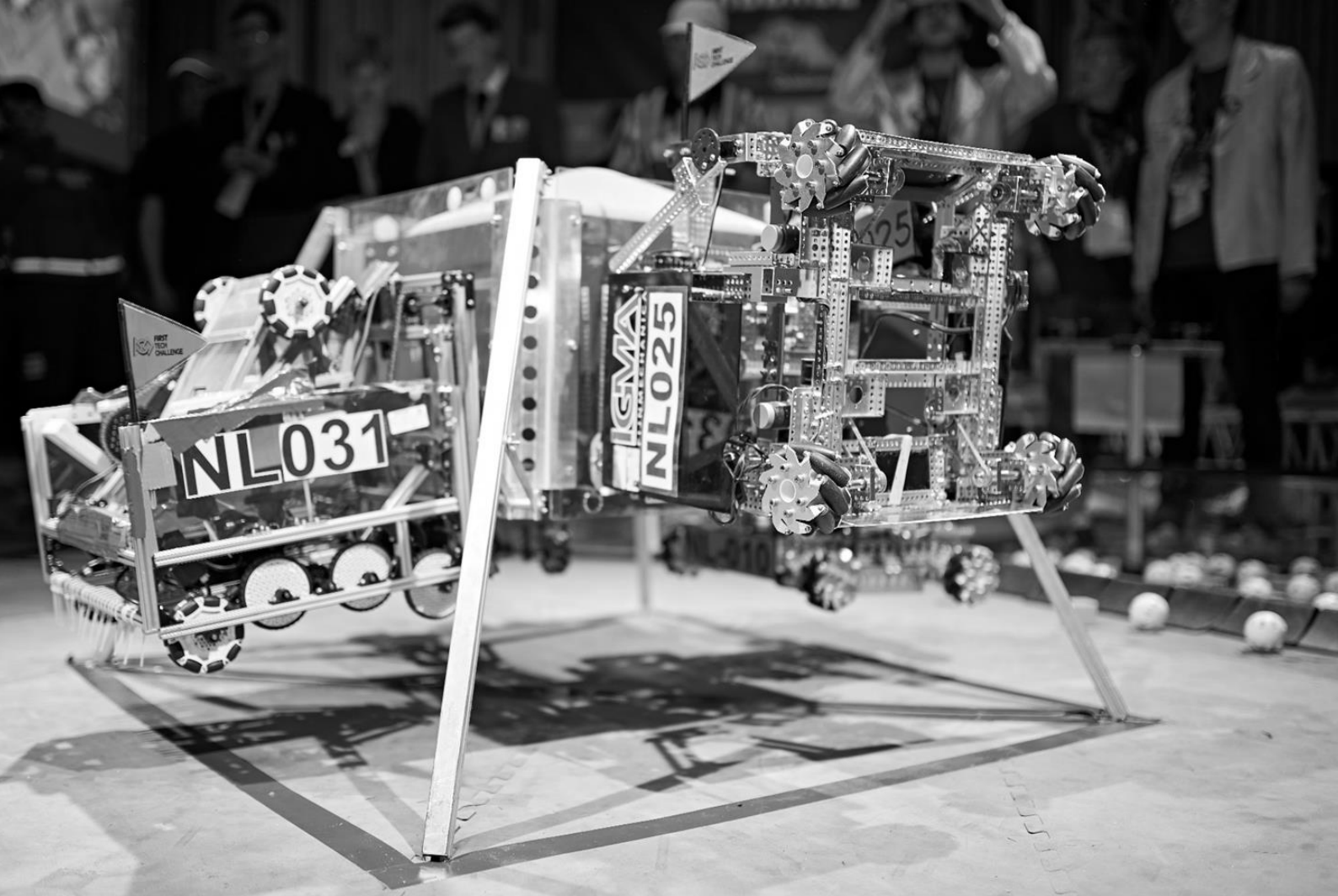




Jaarverslag 2019

Stichting STEAMup

STEAMUP





Inhoudsopgave

1. Inleiding
 - 1.1. Doelstelling
 - 1.2. Wat is *FIRST* Tech Challenge
2. Organisatie
 - 2.1. Bestuur
 - 2.2. Vrijwilligers
3. Evenementen en Activiteiten
 - 3.1. ROVER RUCKUS
 - 3.2. SKYSTONE
4. Samenvatting en toekomst
5. Jaarrekening



1. Inleiding

Hierbij het jaarverslag van Stichting STEAMup. Het jaarverslag beschrijft de activiteiten van Stichting STEAMup in het jaar 2019 en de gerealiseerde doelen. Specifiek richt het document zich op de verschillende evenementen die zijn georganiseerd.

Als “affiliated” partner van de Amerikaanse organisatie *FIRST* (For Inspiration and Recognition of Science and Technology) is het organiseren van de *FIRST*® Tech Challenge (FTC) in Nederland de hoofdactiviteit van de stichting. In samenwerking met *FIRST* Robotics Team Rembrandts worden deze activiteiten sinds 2018 georganiseerd onder de naam FTC Netherlands.



Het FTC seizoen speelt zich af van 1 september tot 1 september het jaar daaropvolgend. Dit jaarverslag heeft zodoende deels betrekking op het seizoen ROVER RUCKUS (1 januari t/m 31 augustus 2019) en deels op het seizoen SKYSTONE (1 september 2019 t/m 31 december 2019).

De uitdagingen van het jaar 2019 waren:

- Realiseren van een verdere groei van het aantal FTC teams.
- Organiseren en ondersteunen van diverse evenementen.
- Zorgen voor meer betrokkenheid en deskundigheid van vrijwilligers.
- Professionalisering van FTC Netherlands.
- Vinden van sponsors en partners om het FTC seizoenen 2019/2020 uit te voeren.

1.1. Doelstelling

Doelstelling stichting STEAMup:

- Het enthousiasmeren van jongeren voor STEAM (science, technology, engineering, arts & maths) door het organiseren van leeractiviteiten en evenementen die, naast technische inhoud, voor jongeren aansprekend en attractief zijn.
- Het bevorderen van kennis en vaardigheden die voor een toekomstig technisch professioneel onontbeerlijk zijn, zoals een kritische en onderzoekende houding, een creatieve en constructieve denkwijze, aandacht voor de wereld om je heen en het belang van betekenisvolle oplossingen en vaardigheden om effectief en prettig samen te werken in teamverband.
- Het bijdragen aan de positievere beeldvorming in de maatschappij ten aanzien van wetenschap en techniek.
- Het faciliteren en ondersteunen van initiatieven, zowel lokaal, landelijk als internationaal die bijdragen aan bovenstaande doelstelling.

Dit doet de stichting door:

- Het organiseren van leeractiviteiten en workshops, het organiseren van evenementen en het geven van demonstraties die voor jongeren attractief zijn en die wetenschap en techniek op een positieve manier laten zien.
- Het ondersteunen en trainen van personen die willen bijdragen aan bovenstaande doelstellingen.
- Het ondersteunen van initiatieven die willen bijdragen aan bovenstaande doelstelling, middels de in de stichting aanwezige expertise en het beschikbaar stellen van de materialen.

1.2. Wat is FIRST Tech Challenge

Wie is FIRST

FIRST is een non profit organisatie die wereldwijd kinderen en jongeren enthousiasmeert voor wetenschap en techniek. FIRST heeft daarvoor een doorlopende leerlijn ontwikkeld met verschillende robotica programma's, ieder voor een eigen leeftijdsgroep. De uitdaging van de verschillende programma's varieert van het spelenderwijs leren door het bouwen van LEGO modellen bij de FIRST LEGO League tot het ontwerpen, bouwen en programmeren van robuuste complexe machines bij de FIRST Robotics Competitie.

'More than robots'

FIRST programma's zijn veel meer dan het werken aan de robot alleen. Door mee te doen aan de programma's worden jongeren gemotiveerd om onderwijs en carrièremogelijkheden in wetenschap en technologie na te streven en bouwen ze tegelijkertijd zelfvertrouwen, ondernemendheid, kennis en andere 21e-eeuwse vaardigheden op.

Naast deze zaken worden de programma's gekenmerkt door een flinke dosis FUN en een hoge sociale component waar teams met en tegen elkaar strijden en worden vriendschappen gesloten.

FIRST Tech Challenge (FTC)

De FTC competitie is bedoeld voor jongeren van 12-18 jaar. In teams ontwerpen, bouwen en programmeren zij robots om in een alliantie te strijden tegen andere teams. Er worden prijzen uitgereikt voor de robotwedstrijd, maar ook voor community outreach, design en andere real-world prestaties. Wereldwijd nemen meer dan 7000 teams deel aan verschillende FTC toernooien in 15 landen. Het aantal deelnemende teams en landen groeit elk jaar.

De doelstelling van FIRST sluit aan bij de doelstelling van onze stichting. De uitvoering van de FTC als hoofdactiviteit draagt bij aan de realisatie van onze doelstelling.



2. Organisatie

Algemene informatie

Statutaire naam: Stichting STEAMup

Adres: Torenallee 20, 5617 BC Eindhoven

Datum van oprichting: 15 november 2016

KvK nummer: 67291317

RISN: 8569 15 749

Website: ftcnetherlands.eu

2.1. Bestuur

Het bestuur is verantwoordelijk voor het beleid van de stichting, de uitvoering daarvan en de controle daarop.

De bestuursfuncties waren in 2019 officieel als volgt ingevuld:

Voorzitter:	Ron Visser
Secretaris:	Nicolle Visschers
Penningmeester:	Irene Hulsen
Bestuurslid:	Lennart de Graaf

Naast bovenstaande bestuursleden hebben Roel van Os en Bas Koomen actief deelgenomen als algemeen bestuurslid. Lennart de Graaf is niet actief geweest. In 2020 zullen de bestuursfuncties bij de Kamer van Koophandel worden gewijzigd. De leden ontvangen geen beloning voor hun bestuurstaken.

Vanaf 1 januari 2019 heeft Stichting STEAMup de ANBI (algemeen nut beogende instelling) status.

2.2. Vrijwilligers

Voor de uitvoering van de activiteiten is stichting STEAMup afhankelijk van de inzet van vrijwilligers. Zonder de ondersteuning van vrijwilligers kunnen deze activiteiten niet plaatsvinden. Vrijwilligers vervullen tijdens FTC wedstrijden de rol van scheidsrechter, jury, doen hard- en software inspecties, houden scores bij, maar helpen ook bij opbouw- en afbouw, de catering en andere hand en span diensten.

In 2019 heeft STEAMup wederom samengewerkt met Team Rembrandts. Veel leden van het team hebben vrijwilligersrollen vervuld en masterclasses voor FTC teams verzorgd. De vrijwilligersgroep is gegroeid doordat oud FTC teamleden zich hebben aangemeld. Oud FTC teamleden zijn waardevolle vrijwilligers omdat zij alle ins- en outs van de FTC goed kennen en een bron van kennis zijn voor nieuwe teams. Er is een hechte groep ontstaan, waarvan we verwachten dat zij zich het komende seizoen wederom in zullen zetten. Naast bovengenoemde vrijwilligers worden docenten van de League Meet partners betrokken en zijn er een aantal ervaren juryleden waarop we ieder jaar een beroep kunnen doen.

Bij de start van het SKYSTONE seizoen hebben we besloten dat vrijwilligers, voor bepaalde taken, verplichte scholing via *FIRST* moeten volgen. Tijdens de vrijwilligersavond op 4 juni 2019 hebben we de aanwezige vrijwilligers geïnformeerd en laten zien hoe zij zich voor de specifieke vrijwilligersrollen kunnen certificeren. Een groot aantal vrijwilligers hebben hiermee hun deskundigheid vergroot en de vrijwilligersrollen tijdens de League Meets en het NK in kunnen vullen.

3. Evenementen en activiteiten

3.1. ROVER RUCKUS



In het ROVER RUCKUS seizoen zijn we gestart met een nieuwe wedstrijdstructuur, de Metro League Meet structuur. Dit wil zeggen dat deelnemende teams 2 wedstrijden spelen, League Meets, waarin ze zich kunnen kwalificeren voor het FTC Dutch League Championship (NK). De 24 teams die na het spelen van 2 League Meets de meeste punten hebben behaald, mogen aan het NK meedoen.

T.b.v. het ROVER ROCKUS seizoen zijn in totaal 6 League Meets georganiseerd, 5 League Meets vonden plaats in 2018 en de 6e League Meet werd op 13 januari 2019 georganiseerd in samenwerking met het Zwijsen College in Veghel.

FTC Dutch League Championship

Het FTC Dutch League Championship (NK) vond plaats op 9 februari 2019 en werd in samenwerking met het Maerlant-lyceum in Den Haag georganiseerd. Er deden 23 teams uit Nederland en 1 team uit Zwitserland mee. Tijdens het NK presenteerden de teams zich 's ochtends aan de jury. In de presentatie vertelden zij over hun seizoen; hoe de robot tot stand is gekomen (design, hard- en software), wat ze hebben gedaan aan community outreach, hoe ze hun sponsoring voor elkaar hebben gekregen en de onderlinge samenwerking. Daarnaast moesten zij hun robot en software technisch laten keuren om te voldoen aan de gestelde voorwaarden van *FIRST* om de robotwedstrijden te mogen rijden.

's Middags werden alle robotwedstrijden gereden en stelden de juryleden extra vragen aan de teams om te kunnen bepalen welk team welke prijs wint.

Met behulp van 45 vrijwilligers (waaronder ook leerkrachten van het Maerlant-lyceum en FRC team Rembrandts) is het een zeer geslaagd evenement geworden.

Speciale gast tijdens dit evenement was onze contactpersoon JoAnn Halloran, program Manager van *FIRST USA*. Zij was erg onder de indruk van het NK en de wijze waarop STEAMup dit organiseert. Zij heeft ter plekke, in overleg met *FIRST HQ*, besloten dat er een extra plek voor het Wereld Festival uitgereikt mocht worden.

Hierdoor hebben zich 2 Nederlandse teams gekwalificeerd, de winnaar van de robotwedstrijden team Pink to the Future van het Maerlant-lyceum uit Den Haag en de winnaar van de jury hoofdprijs, team SPACE van het Newmancollege uit Breda.



Overige activiteiten

STEAMup stelt haar deskundigheid graag ter beschikking aan landelijke of internationale initiatieven die bijdragen aan de doelstelling van de stichting.

In 2019 hebben we, als FTC Netherlands, ondersteuning gegeven aan twee internationale evenementen:

FTC International Championship Aviano, Italië (22 t/m 23 februari 2019)

Aan het evenement deden 24 teams mee, waaronder 3 Nederlandse teams. De hoofdprijs werd gewonnen door het Nederlandse team van het Stanislas college uit Delft. Zij plaatsen zich hiermee voor het Wereld Festival in Detroit. De andere Nederlandse teams ontvingen een juryprijs.

FTC International Championship Stuttgart, Duitsland (22 t/m 23 maart 2019)

Aan dit evenement deden 12 teams mee. Er waren geen Nederlandse teams uitgenodigd.

Beide evenement hebben gebruik gemaakt van onze scoringshard- en software en FTC Netherlands nam de belangrijkste taken voor haar rekening voor wat betreft scoring, jurering en hoofdscheidsrechter. Tevens instrueerden zij de vrijwilligers die nog onbekend waren met FTC.

FTC off-season, Lorentz Casimir Lyceum, Eindhoven (13 april 2019)

In 2019 werd voor de eerste keer een FTC off-season georganiseerd in samenwerking met het Lorentz Casimir Lyceum uit Eindhoven en het Sondervick College uit Veldhoven. Aan de off-season deden 10 FTC teams mee (9 Nederlandse en 1 buitenlands team). Tijdens de off-season werd het veld verdubbeld in grootte en mochten er meerdere robots tegelijkertijd rijden. Dit verhoogde de uitdaging voor de teams om te scoren.

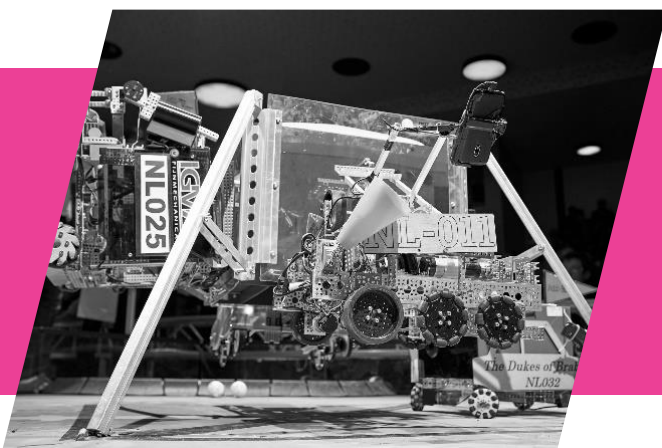
Gelijktijdig vond op dezelfde locatie de jaarlijkse FLL off-season plaats. De wedstrijdregels van de FLL werden aangepast naar die van de FTC. Zij speelden ook in een alliantie. Dit was een grote uitdaging voor de teams, die erg werd gewaardeerd.

Wereld Festival, Detroit, USA (24 t/m 27 april 2019)

Aan het Wereld Festival hebben 3 Nederlandse FTC teams deelgenomen. Tijdens het Wereld Festival strijden ruim 100 FTC teams afkomstig uit alle delen van de wereld voor de prijzen.

Team SPACE van het Newmancollege uit Breda eindigde op de 7^e plaats bij de robotwedstrijden. Nooit eerder heeft een Nederlands team een zo hoge plaats weten te behalen.

STEAMup heeft het evenement bezocht om de teams aan te moedigen en had daarnaast een afspraak met sponsor Solidworks en met FIRST voor het bespreken van onze toekomstplannen.





3.2. SKYSTONE

Kick-off seizoen SKYSTONE, PRIVA, de Lier

Op 7 september 2019 vond de wereldwijde kick-off van het nieuwe seizoen plaats. Dit houdt in dat het nieuwe speelveld en de spelregels bekend worden gemaakt. Teams vanuit de hele wereld kijken tegelijkertijd naar de video die door *FIRST* wordt uitgezonden.

Om met alle Nederlandse teams gezamenlijk het nieuwe seizoen in te luiden werd in samenwerking met PRIVA in de Lier een kick-off bijeenkomst georganiseerd. Voorafgaande aan de bekendmaking van de “SKYSTONE game”, konden de aanwezige teamleden en coaches diverse masterclasses volgen op het gebied van o.a. Solidworks, jurering, robotontwerp en team strategie en management. Ook de firma PRIVA verzorgde een informatiesessie. Daarnaast werden alle eventdata en de wijze van registreren bekend gemaakt. Aan het einde van de dag werden alle aanwezigen getrakteerd op frietjes met snack, met dank aan PRIVA, en werd na het kijken van de video het speelveld onthuld.

Startup event, Beekvlietcollege, St. Michielsgestel (5 oktober 2019)

Een activiteit speciaal georganiseerd om teams van elkaar te laten leren en een oefenmogelijkheid te geven op het nieuwe speelveld. Ervaren teams helpen nieuwe teams op weg door hun kennis te delen op het gebied van hard- en software.

League Meets

T.b.v. het SKYSTONE seizoen werden in 2019 5 League Meets georganiseerd:

League Meet 1 vond plaats op 3 november 2019 bij het Maerlant-lyceum in Den Haag

League Meet 2 vond plaats op 9 november 2019 bij het Sondervick College in Veldhoven

League Meet 3 vond plaats op 23 november 2019 bij het Summa College in Eindhoven

League Meet 4 vond plaats op 1 december 2019 bij het Stanislascollege in Delft

League Meet 5 vond plaats op 7 december 2019 bij het Zwijsen College in Veghel

De teams werden verplicht deel te nemen aan 2 League Meets. Dit om hun kansen te vergroten om een plekje te bemachtigen voor het NK, maar ook om kennis op te doen bij andere teams en zo verbeteringen aan hun robot aan te brengen. Teams kregen hierdoor meer gelegenheid om elkaar beter te leren kennen. Het gevolg hiervan was dat onderlinge kennisdeling gemakkelijker werd. Teams zochten elkaar ook op tussen de League Meets in. Zij gingen bij elkaar op bezoek, stelden vragen via de FTC Slack groep en hielpen elkaar tijdens de League Meets. Het niveau van de teams steeg duidelijk gedurende het seizoen. De competitie werd daardoor ook aantrekkelijker voor allen.



4. Samenvatting en toekomst

In 2019 hebben we hard gewerkt aan een professionelere uitstraling van de Stichting. Een belangrijk stap die we hiervoor hebben gezet, is het huren van een externe werkplek in het Videolab op STRIIP-S in Eindhoven. Voorheen werden alle bestuursstaken en voorbereidingen voor activiteiten vanuit de huisadressen van de bestuursleden verricht. Door het huren van een werkplek kunnen deze werkzaamheden nu gestructureerd plaatsvinden en daarnaast kunnen partners en andere externe relaties in een professionele omgeving worden ontvangen. Vanaf november 2019 is de huurovereenkomst aangepast en wordt samen met team Rembrandts een eigen kantoorruimte met werkplaats en opslagruimte gehuurd.

De gehuurde ruimte en de samenwerking met Team Rembrandts maakt het tevens mogelijk om in de toekomst extra faciliteiten aan te bieden, bijvoorbeeld workshops voor FTC teams.

Het aantal Nederlandse FTC teams is in 2019 toegenomen van 36 naar 39. Een kleinere groei dan we hadden verwacht. Ons doel voor het SKYSTONE seizoen (2019-2020) was te groeien naar 40-50 Nederlandse FTC teams. We hebben dit doel niet bereikt doordat er niet actief is geworven. Dit blijft een aandachtspunt voor volgend seizoen.

Er blijft veel belangstelling vanuit het buitenland om in onze competitie mee te spelen. We hebben daarom besloten onze competitie en bijbehorende activiteiten weer open te stellen voor buitenlandse teams die in eigen land geen speelmogelijkheid hebben. De meeste buitenlandse team willen alleen meedoen aan het NK, maar dit is niet mogelijk omdat teams zich hiervoor kwalificeren tijdens de League Meets. Voor de meeste buitenlandse teams is het niet haalbaar om meerdere keren naar Nederland te komen. Aan de SKYSTONE competitie hebben desondanks 3 buitenlandse teams meegedaan, 1 team uit Zwitserland en 2 teams uit Duitsland.

Deelname van buitenlandse teams is geen doel van STEAMup. Afhankelijk van de groei van het aantal Nederlandse teams, wordt volgend jaar opnieuw bekeken of een beperkt aantal buitenlandse teams toegelaten kan worden.

In de evaluatie bij de teams hebben we wederom gemerkt dat de gekozen competitiestructuur het niveau van teams verhoogd, doordat zij meerdere speelmomenten hebben. Daarnaast zien we dat de teams elkaar beter leren kennen en ook buiten de wedstrijden in contact staan met elkaar om ervaringen en kennis te delen.

Het vinden van sponsors en partners blijft ieder jaar een uitdaging. Desondanks is het ons gelukt om met minimale middelen een goed georganiseerde competitie neer te zetten.

Zowel het Rover Ruckus als het SKYSTONE seizoen zijn rond gekregen op vrijwillige basis en inzet van de leden van FTC Netherlands. Daarbij hebben de League Meet partners grotendeels de kosten gedragen voor de League Meets en het NK door hun locaties gratis ter beschikking te stellen. Voor verdere financiële details verwijzen we naar de jaarrekening 2019.

In 2020 gaan we verder op de ingeslagen weg.

We hopen een groei van het aantal Nederlandse teams te bereiken door het MBO onderwijs te betrekken en de doorgroei van *FIRST* LEGO League naar FTC te stimuleren.

Het opgebouwde netwerk van vrijwilligers en partners zullen we verstevigen en uitbreiden door hen in een vroeg stadium te betrekken bij de plannen voor het nieuwe seizoen.

Daarnaast willen we de FTC competitie uitbreiden naar België. Gesprekken met *FIRST* staan hiervoor gepland voor mei 2020.

5. Jaarrekening

De jaarrekening is opgenomen in een separaat document.
Klik op onderstaande afbeelding om de jaarrekening in te zien.

